Documentazione Progetto Modellazione Concettuale Per Il Web Semantico 2023/2024

Fase 1: Raccolta informazioni

Per comodità si riportano i requisiti del progetto divisi per ogni attività da svolgere

“Raccogliere e analizzare la documentazione sul dominio di conoscenza

– Siti

– Manuali

– Standard

• Individuare

– Funzionalità: reference (es. Cidoc-CRM), annotazione dati (es. FoodOn ontology),

interoperabilità (MobiVoc: Open Mobility Vocabulary), accesso ai dati (es. Music Brainz).

– Tipo di utenti: specialisti, pubblico generico, comunità specifiche, ecc.

• Competency questions per esprimere le domande a cui l’ontologia deve rispondere

– spesso espresse in SPARQL (e poi riviste) dall’inizio

– Con quali artisti ha collaborato un certo gruppo?

– Quali innovazioni ha prodotto una certa tecnologia?

– Quale combinazione di ingredienti è adatta per una determinata intolleranza?

– Dove si getta un involucro di un certo tipo?”

Dominio di riferimento: dominio videoludico

**Sitografia**

<https://www.wikidata.org/wiki/?uselang=it>

<https://liquipedia.net/>

<https://www.fandom.com/>

<http://vocab.linkeddata.es/vgo/>

**Manuali-Documentazione affine**

<https://dgarijo.com/papers/vgo.pdf>

<https://repositorium.sdum.uminho.pt/bitstream/1822/79070/4/OntoJogo_An_Ontology_for_Game_Classification.pdf>

**Funzionalità:**

1. Accesso ai dati
2. Interoperabilità

Utente destinatario del servizio: utente comune

**Competency Questions:**

1. Qual è il titolo dei videogiochi che appartengono a una serie?
2. A che serie fa riferimento un videogioco?
3. Qual è lo studio di un titolo videoludico?
4. COUNT: Quanti sono i titoli di una serie?
5. FED: Qual è la data di fondazione di uno studio?
6. Qual è il protagonista di un certo videogioco? E’ imparentato con gli altri personaggi?
7. FED:Qual è l’ordine cronologico dei videogiochi di una serie?
8. Tutti i titoli con protagonista femminile?
9. Tutti i titoli con storie d’amore contraccambiate?

Documentazione Dominio

I documenti per la popolazione dell’A-Box sono presi da diverse fonti, come ad esempio l’esperienza personale degli autori e altri siti presenti in sitografia.

Query SPARQL

Qual è il titolo dei videogiochi che appartengono a una serie?

PREFIX : <http://www.semanticweb.org/cava/ontologies/2023/11/OntoGames\_Ontology/>

PREFIX wd: <http://www.wikidata.org/entity/>

PREFIX odp: <http://www.ontologydesignpatterns.org/cp/owl/bag.owl#>

select ?titolo where {

?game a wd:Game .

?saga a :Saga .

?saga odp:hasItem ?game .

?game :name ?titolo .

filter(lang(?titolo) = "en")

} limit 100

————————————————————————————————————————————————————————————————————————————————————

PREFIX : <http://www.semanticweb.org/cava/ontologies/2023/11/OntoGames\_Ontology/>

PREFIX wd: <http://www.wikidata.org/entity/>

PREFIX odp: <http://www.ontologydesignpatterns.org/cp/owl/bag.owl#>

select ?seriesName where {

?g a wd:Game .

?series a :Saga .

?series odp:hasItem ?g .

?series :name ?seriesName .

?g :name ?gName .

filter (lang(?seriesName) = "en") .

filter (lang(?gName) = "en") .

filter (str(?gName) = "FIFA 2020")

} limit 100

————————————————————————————————————————————————————————————————————————————————————